WebAPI 接口标准

不妨假设访问对象的名称叫[Object]。

路由规则

路由访问方式统一为GET。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 实现功能 | 路由路径 | 说明 |
| 读取对象列表 | Get[Object]List  Get[Object]List?p1=value1&p2=value2 | 有查询条件，将查询参数放到url的参数部分 |
| 获取单个对象 | Get[Object]?p1=value1 | 有查询条件查询单个对象 |
| 新增或修改单个对象 | Set[Object] | 新增或修改单个对象的路由，对象以请求body的json数据传输 |
| 删除对象 | Del[Object] | 删除对象，条件参数以请求body的json数据传输 |

响应格式

响应状态码统一为OK(200)，响应消息统一为json格式 。

响应消息中的msg可以根据业务需要具体改变。消息的格式依次为：

1获取对象列表的响应消息

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 场景 | 格式 | 说明 |
| 正确读取对象列表 | {status:200,msg:”读取成功”,list:[{…}]} | List的值是一个json数组，即对象列表 |
| 错误读取对象列表 | {status:201,msg:”读取失败” } |  |
| 过期需要重新鉴权 | {status:401,msg:”需要重新鉴权” } |  |

2 获取单个对象的响应消息

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 场景 | 格式 | 说明 |
| 正确读取单个对象 | {status:200,msg:”读取成功”,p1:”value1”,p2:”value2” } | 返回的单个json既包括对象的属性，又包括status和msg数据。 |
| 错误读取单个对象 | {status:201,msg:”读取失败” } |  |
| 过期需要重新鉴权 | {status:401,msg:”需要重新鉴权” } |  |

3 新增或修改单个对象的响应消息

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 场景 | 格式 | 说明 |
| 正确新增或修改单个对象 | {status:200,msg:”操作成功” } |  |
| 错误新增或修改单个对象 | {status:201,msg:”操作失败” } |  |
| 过期需要重新鉴权 | {status:401,msg:”需要重新鉴权” } |  |

4 删除单个对象的响应消息

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 场景 | 格式 | 说明 |
| 正确新增或修改单个对象 | {status:200,msg:”删除成功” } |  |
| 错误新增或修改单个对象 | {status:201,msg:”删除失败” } |  |
| 过期需要重新鉴权 | {status:401,msg:”需要重新鉴权” } |  |